

PLANO DE TRABALHO

01 - IDENTIFICAÇÃO DO OBJETO/ENTIDADE PROPONENTE

Objeto da Parceria (Nome do projeto)				Mês e Ano Execução	
PROJETO FAVELA GAME PARAISOPOLIS 3ª Edição				Agosto a Novembro/2025	
Nome da Entidade Proponente			CNPJ	Telefone	
ASSOCIAÇÃO HELIOPOLIS SOCIAL E LAZER			[REDACTED]	[REDACTED]	
Endereço da Entidade		Bairro	CEP	Município	
[REDACTED]		CIDADE NOVA HELIOPOLIS	[REDACTED]	São Paulo/SP	
Banco	Agência	Conta Corrente	Site ativo	E-mail	
[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	<a href="https://www.heliopolisassociacao.org/">https://www.heliopolisassociacao.org/</a>	<a href="mailto:heliopolisassociacao@gmail.com">heliopolisassociacao@gmail.com</a>	
Nome do Dirigente Responsavel		RG	CPF	Telefone	
MARINALVA BESERRA DOS SANTOS		[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	
Nome do Responsavel Técnico do Projeto			CREF	Telefone	
RAPHAEL ALVES DOS SANTOS			[REDACTED]	[REDACTED]	
Endereço do responsavel Técnico			E-mail		
[REDACTED]			[REDACTED]		

02 - DESCRIÇÃO DO PROJETO: *Descrever o projeto proposto para a parceria entre a PMSP/SEME e a Entidade proponente;*

Nome do Projeto		Modalidade/Lote		Período de Execução	
PROJETO FAVELA GAME PARAISOPOLIS 3ª Edição		E-sport		04/08/2025 a 04/11/2025	
Horário da Execução		Forma de Execução / Sistema de Disputa			
Terça a Sábado - Tarde 15:00 as 17:00 / Noite: 19:00 as 21:00		Participativa			
Valor Concedente	Valor Proponente	Valor Patrocinador	Total do Projeto		
R\$ 349.998,00	R\$ -	R\$ -	R\$ 349.998,00		
Local de Execução		Endereço			
Rua Manoel Antônio Pinto		R. Manoel Antônio Pinto, 265 - Vila Andrade, São Paulo - SP, 05663-020			

*Manuela*

<b>03 - OBJETO: Descrição do objeto da parceria, devendo demonstrar o nexa entre as atividades propostas e as metas a serem atingidas;</b>
<b>Plano de Divulgação</b>
<p>Serão utilizadas as redes sociais da Associação Heliópolis com materiais de comunicação e visual desenvolvido para o projeto. A Divulgação do evento será feita também nas mídias sociais (Site, Facebook, WhatsApp, Instagram e outras redes sociais da Associação e ações de Marketing organizadas pelo Instituto, haverá confecções de faixas e banners. Este evento ocorrerá de forma presencial, nas divulgações serão enfatizadas estas informações, dando muito enfoque principalmente as regras de segurança que serão adotadas durante as aulas. Serão disponibilizadas até 40 vagas Para os membros da Comunidade do entorno e frequentadores que deverão fazer sua inscrição com o assistente administrativo e o monitor.</p> <p>Serão publicados na internet todas as informações referentes às parcerias estabelecidas entre a Secretaria e a Associação Heliópolis, em especial aquelas relacionadas à contratação de serviços terceirizados. Essa medida segue as orientações do artigo 68 da Lei Municipal nº 17.273/2020, conhecida como Lei Anticorrupção.</p> <p><a href="https://www.instagram.com/heliopolis_associao/">https://www.instagram.com/heliopolis_associao/</a>  <a href="https://www.heliopolisassociacao.org/">https://www.heliopolisassociacao.org/</a></p>
<b>Objetivo Geral</b>
<p>O projeto propõe, através de oficinas práticas a divulgação e difusão dos Esportes Eletrônicos ou e-Sports (o termo mais usado atualmente no mundo) uma nova modalidade surgida há poucos anos e que vêm dominando o mercado de games e atraindo legiões de jovens no mundo. Competições disputadas em games eletrônicos em que os jogadores atuam como atletas profissionais de esportes tradicionais e são assistidos por uma audiência presencial e/ou online, através de diversas plataformas de stream online. O desporto virtual corresponde aos jogos eletrônicos transcorridos individual ou coletivamente, contra máquina ou usuários em rede, será executado em espaço adequado com máquinas com capacidade de memória e wi-fi de alta velocidade. O jovem está cada vez mais conectado ao mundo digital e aos games e sua forma competitiva e cada vez mais distante dos modelos tradicionais de esporte. Por outro lado, apesar do Esporte Eletrônico exigir tecnologia e equipamentos propícios para sua utilização, ele atinge o público jovem desde as idades mais tenras, até as idades mais avançadas. Faixa Etária dos participantes será de 08 a 21 anos. Além disso, ao contrário do esporte tradicional em que a decisão de tentar se profissionalizar passa pela procura por escolinhas ou peneiras de equipes amadoras e profissionais, no eSports o jogador só precisa jogar o game. Em sua maioria, os games possuem modos casuais e modos competitivos, mais sérios e exigentes. Inicaremos com os casuais para que todos possam participar. O Projeto espera abranger 40 beneficiários diretos e até 400 indiretos. Os 40 participantes, divididos em duas turmas, receberão de terças aos sábados, aulas que visam aumentar as possibilidades de profissionalização aos jovens carentes, levando cursos de jogos propiciando fundamentos para se tornarem jogadores profissionais de Valorant, League Of Legends, Free Fire, etc.</p>
<b>Objetivos Especificos</b>
<p>Construir uma oficina de Games na modalidade PC para jovens da região do Heliópolis com o objetivo de usar os games como ferramenta emancipatória, promover acesso digital e tecnológico e Oportunizar novos caminhos para esses jovens!. Para a performance ideal das aulas e dos jogos utilizaremos os seguintes materiais:</p> <p>Locação de 20 computadores alta potência e resolução para poder atender a demanda exigida pelos jogos mais modernos.(Um por aluno), 20 Mousepads Gamer para estabilidade e aumento da funcionalidade dos periféricos, Locação de 20 Cadeiras Gamer - Para aumentar o desempenho do jogador nas gameplays. Por estarem mais confortáveis, sem dores nas costas ou em outras partes do corpo, ele pode focar na partida e dar o seu melhor. Além disso, a ergonomia das cadeiras facilita na hora de manusear o mouse e apertar as teclas do teclado, podendo, inclusive, diminuir o tempo de resposta de uma ação do player.Profissional Eletricista com NR10 que estará disponível durante as aulas do projeto em horário comercial, além de todos os profissionais das Oficinas, 2 Profissionais de Limpeza que estará dando apoio a toda parte de higienização. Serão fornecidos Uniformes(camisetas) do Projeto(Duas para cada beneficiário e duas para cada membro da equipe envolvido no dia a dia do projeto). Local adequado com a Locação de 20 mesasVinte(20) Mesas individuais L1200 X P600 X A750 com espaço para passagem dos fios, estruturas basicas de água, luz e banheiros e internet dedicada de 1 TB.</p>
<b>Descrição do projeto</b>
<p>O Projeto Favela Game Paraisópolis – 3ª Edição é uma iniciativa da Associação Heliópolis Social e Lazer, em parceria com a Secretaria Municipal de Esportes e Lazer de São Paulo (SEME), que visa promover a inclusão digital, o acesso à tecnologia e a profissionalização de jovens por meio da cultura dos Esportes Eletrônicos (e-Sports).</p> <p>Metodologia e Atividades</p> <p>As aulas serão realizadas de terça a sábado em quatro turmas distintas, com até 20 alunos por grupo, em sessões de duas horas cada. O modelo pedagógico será baseado na prática orientada por instrutores especializados, combinando momentos de ensino técnico, desenvolvimento de soft skills e experiências colaborativas dentro dos jogos.</p> <p>Além do conteúdo técnico dos jogos, serão abordadas noções de saúde digital, ética no ambiente virtual, narrativas e cultura gamer, ampliando o escopo formativo dos participantes. A avaliação do projeto ocorrerá através de questionários de satisfação e NPS, buscando atingir ao menos 85% de satisfação dos alunos e um Net Promoter Score igual ou superior a 50.</p> <p>Infraestrutura e Recursos</p> <p>O projeto prevê a locação de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 20 Computadores gamer completos com placas de vídeo RTX 3070, processador i7, SSD de 1TB e monitores curvos de 27";</li> <li>- 20 Cadeiras gamer ergonômicas e mousepads;</li> <li>- 20 Mesas individuais com passagem de cabos;</li> <li>- Profissionais contratados via PJ para execução do plano (coordenador, instrutores, monitores, limpeza, administrativo).</li> </ul> <p>Público-Alvo e Impacto</p> <p>Serão atendidos 40 jovens diretamente, divididos em turmas, e o impacto indireto deve alcançar aproximadamente 400 pessoas, considerando familiares e a comunidade do entorno. O projeto será presencial, com inscrições controladas e comunicação direta com responsáveis, adotando medidas de segurança sanitária.</p>

*Manuela*

<b>04 - METAS: Descrever as metas a serem atingidas os indicadores e parâmetros utilizados para a sua aferição;</b>			
<b>Metas Qualitativas</b>	<b>Indicadores</b>	<b>Fórmula de Cálculo do indicador</b>	<b>Meios de verificação dos indicadores e metas</b>
Obter > 85% de satisfação- bom ou ótimo em relação aos equipamentos, aos materias, ao profissiomais, ao local e a divulgação do projeto.	Percentual de respondentes com ótimo ou bom <input type="checkbox"/>	Fórmula de Cálculo: Soma da quantidade de respondentes ótimo e bons, dividido pelo total de questionários respondidos (péssimo, ruim, regular, bom e ótimo). <input type="checkbox"/>	Questionário de satisfação a ser disponibilizado pela SEME e aplicado pela organização da Sociedade Civil. <input type="checkbox"/>
NPS = 50	Percentual (NPS)	Percentual de respondentes que deram nota 9 ou 10 subtraída do percentual de respondentes que deram nota 0 a 6 à pergunta "Em uma escala de zero a dez, qual a probabilidade de você indicar esse evento/projeto/atividade a um amigo ou conhecido?" <input type="checkbox"/>	Questionário de satisfação a ser disponibilizado pela SEME e aplicado pela organização da Sociedade Civil
<b>Metas Quantitativas</b>	<b>Indicadores</b>	<b>Fórmula de Cálculo do indicador</b>	<b>Meios de verificação dos indicadores e metas</b>
Atender 40 jovens, devidamente alocados em 02 turmas, para aulas práticas e teóricas sobre games variados com duração de 2 horas, 5 vezes na semana por turma.	Quantidade de participantes.	Soma da quantidade de participantes. <input type="checkbox"/>	Registro fotográfico e lista de presença.
Obter a implantação da infraestrutura e dos serviços previstos neste plano de trabalho, conforme a capacidade técnica e operacional estabelecida.	Presença dos itens previstos no plano. <input type="checkbox"/>	Percentual de itens previstos que foram efetivamente implantados.	Registro fotográfico e Notas fiscais.
<i>Obs: toda e qualquer meta proposta deve necessariamente ser MENSURÁVEL.</i>			
<b>05 - CAPACITAÇÃO TÉCNICA: Descrever a experiencia prévia, capacidade técnica e 2 últimas experiencias profissionais para a execução do objeto proposto;</b>			
<b>Capacidade Técnica</b>			
<p>A Associação Heliópolis Social e Lazer é uma instituição renomada e altamente capacitada na concepção, implementação e gestão de projetos sociais esportivos de sucesso. Com vasta experiência e expertise, temos desempenhado um papel fundamental na transformação positiva de comunidades por meio do esporte, promovendo o desenvolvimento integral de crianças, jovens e adultos.</p> <p>Nossa organização se orgulha de oferecer uma ampla gama de programas, incluindo futebol, karatê, festivais esportivos e até mesmo a inovadora integração de esporte com jogos. Por meio do fomento da atividade física, do trabalho em equipe e da superação de desafios, proporcionamos aos participantes oportunidades de aprendizado que transcendem as quadras e tatames.</p> <p>Com um histórico sólido, temos impactado positivamente diversas comunidades, fortalecendo valores essenciais como respeito, disciplina, responsabilidade e cooperação. Nossa abordagem se baseia em práticas inclusivas, que buscam envolver pessoas de todas as idades e habilidades, tornando o esporte uma ferramenta poderosa para a promoção da igualdade e da inclusão social.</p> <p>Além disso, fazemos elaborações de festivais esportivos e eventos interativos, combinando esportes tradicionais com elementos contemporâneos, como jogos eletrônicos, para cativar e envolver um público diversificado.</p> <p>Nossa equipe altamente qualificada de treinadores, educadores físicos e profissionais de desenvolvimento humano está comprometida em proporcionar uma experiência enriquecedora para todos os participantes. Nosso foco não é apenas no aprimoramento técnico, mas também na construção de cidadãos responsáveis, confiantes e comprometidos com o bem-estar coletivo.</p> <p>A Associação Heliópolis Social e Lazer é mais do que um nome reconhecido na área de projetos sociais esportivos; somos um catalisador de mudanças positivas. Nossa abordagem abrangente e diversificada garante que todos os nossos programas sejam moldados pelo compromisso de empoderar indivíduos e comunidades por meio do poder transformador do esporte.</p> <input type="checkbox"/>			
<b>Capacidade Operacional</b>			
<p>Para a realização do PROJETO teremos uma equipe de 7 profissionais que serão contratados para a realização de serviços diversos, integrantes do Instituto, corpo organizacional, sendo eles sendo 1 Coordenador geral, 2 Instrutores, 2 Monitores, 1 Assistente administrativo, 2 Instrutor/Professor : Prepara e ministra treinamentos, elabora materiais e atividades teóricas e práticas conforme projeto estabelecido para capacitar e desenvolver pessoas. - 2 Monitores: será responsável pela documentação dos alunos inscritos no projeto controle de autorizações, contato com os pais para autorizações termos de responsabilidade que se façam necessária. Coordenador geral do projeto: Coordena a parte toda a parte operacional e manutenção do projeto. Recebe, confere, armazena e distribui produtos e materiais, realizando o lançamento e a movimentação de entrada e saída. Elabora relatórios e atua na implementação de melhorias para a otimização de processos. Assistente administrativo: Auxiliará o trabalho do monitor, fornecendo o suporte necessário para todo o evento.</p> <p>1 Profissional de Limpeza: que estarão dando apoio a toda parte de higienização dos locais onde ocorrerá a oficina prevenindo diretamente a Covid-19. Para a performance ideal das aulas e dos jogos utilizaremos computadores potentes, 20 Mousepads Gamer para estabilidade e aumento da funcionalidade dos periféricos, Cadeira Gamer - Para aumentar o desempenho do jogador nas gameplays. Por estarem mais confortáveis, sem dores nas costas ou em outras partes do corpo, ele pode focar na partida e dar o seu melhor. Além disso, a ergonomia das cadeiras facilita na hora de manusear o mouse e apertar as teclas do teclado, podendo, inclusive, diminuir o tempo de resposta de uma ação do player.</p>			

*Manuela*



**07 B - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO AULAS CONTINUADAS:** *Descrever as grades de aula de forma detalhada; (Obrigatório o preenchimento de todos os campos em branco)*  
**PREENCHER APENAS SE O PROJETO CONSISTIR NA REALIZAÇÃO DE AULAS CONTINUADAS**

Grupamento	Local	Endereço	H/Aula Semana	Turma	Quant. Alunos	Dias	Tarde	Noite	Considerações
Oficina	R. Manoel Antônio Pinto	R. Manoel Antônio Pinto, 265 - Vila Andrade, São Paulo - SP, 05663-020	10	1	20	Terça a Sábado	13:00 às 15:00		
Oficina	R. Manoel Antônio Pinto	R. Manoel Antônio Pinto, 265 - Vila Andrade, São Paulo - SP, 05663-020	10	2	20	Terça a Sábado	15:00 às 17:00		
Oficina	R. Manoel Antônio Pinto	R. Manoel Antônio Pinto, 265 - Vila Andrade, São Paulo - SP, 05663-020	10	3	20	Terça a Sábado		17:00 às 19:00	
Oficina	R. Manoel Antônio Pinto	R. Manoel Antônio Pinto, 265 - Vila Andrade, São Paulo - SP, 05663-020	10	4	20	Terça a Sábado		19:00 às 21:00	
Total			40	10	80				

**08 - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FINANCEIRA:** *A descrição dos itens pretendidos deverá ser clara, precisa e detalhada, utilizando na coluna Tipo de Despesa os seguintes critérios: Custos Indiretos; Custos Diretos e; Plano de Divulgação. Juntamente a esta coluna devem ser utilizadas as seguintes descrições na coluna Natureza de Despesa que será utilizado em seu projeto: Diárias, Passagens e Transporte; Encargos Trabalhistas e Previdenciários; Equipamentos e Material Permanente; Material Esportivo; Obras e Instalações; Outros Materiais de Consumo; Recursos Humanos; Serviços de Pessoa Física e Serviços de Pessoa Jurídica. Todas as despesas devem estar ligadas, necessariamente, a algum Tipo de Despesa e alguma Natureza de Despesa.*

**8.1. CONCEDENTE**

Tipo de Despesa	Natureza de Despesa	Numeração	Descrição Detalhada	U. Medida	V. Unitario	Quantidade	V. Total	Cron. De Aquisição
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	1	1 coordenador geral do projeto - Responsável pelas Oficinas e tem função de coordenar cronogramas, recursos, equipamentos e informações do projeto. Colaboração com os participantes para identificar e definir requisitos e objetivos. Garantir que as necessidades dos participantes sejam atendidas à medida que o projeto evolui. Contratação Pessoa Jurídica. 40 horas semanais.	Mensal	R\$ 4.500,00	3	R\$ 13.500,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	2	Assistente Administrativo - 1 profissional disponível por 03 meses - Auxilia nos processos de desenvolvimento de projetos, levanta necessidades e requisitos, acompanha cronograma, desenvolve planilhas e apresentações e controla documentações. Contratação Pessoa Jurídica.	Mensal	R\$ 2.270,00	3	R\$ 6.810,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	3	Dois(2) Instrutores/Professores - Trabalhar os rendimentos dos alunos nas 3 turmas por 8h - 5x por semana nos 3 meses. (62,5/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 10.000,00 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	Mensal	R\$ 20.000,00	3	R\$ 60.000,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	4	Dois Monitores por 03 meses - Será responsável pela documentação dos alunos e alunas inscritos no projeto controle de autorizações, contato com os pais para autorizações termos de responsabilidade que se façam necessária. 8h por dia - 5x por semana. (20,8/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 3.328 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	Mensal	R\$ 6.656,00	3	R\$ 19.968,00	3 meses

*Manuela*

Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	5	1 Profissional De Limpeza Para Higienização Do Ambiente - Valor mensal por profissional é de R\$ 1.200,00	Mensal	R\$ 1.200,00	3	R\$ 3.600,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	6	<p>Locação de 20 Computadores Gamers + Monitor + Teclado + Mouse + Nobreak + MousePads, no período de 3 meses, com as seguintes especificações:            Processador Intel Core i7-12400F 18MB 2.5GHz - 4.4GHz LGA 1700            Placa Mãe Asus para Intel 1700 H610M-E D4 Prime 2xDDR4 mATX RTX 3070.            SSD WD Blue SN550 1TB M.2 2280 NVMe 2400 MB/s            Memória Kingston 16GB 3200MHz DDR4 CL22 KVR32N22S8/16            Fonte Gamdias Kratos M1-750B 750W 80 Plus Bronze RGB            Gabinete Gamer Corsair Carbide Series 275R Airflow Mid Tower Atx Branco            Water Cooler Lian Li Galahad UNI FAN SL 240mm RGB Branco            LICENÇA DE USO WINDOWS 11 PRO 64 BIT OEM COA FQC-08932            Monitor Gamer Curvo Samsung Odyssey CRG50 27" Led FHD 40HZ 4MS VA G-SYNC            Teclado Gamer            Mouse Gamer            Nobreak</p> <p>Os 20 computadores são de alta potência e resolução para poder atender a demanda exigida pelos jogos mais modernos.</p> <p>(Valor unitario mensal por computador de R\$ 3.307,00 totalizando R\$ 66.140,00 por mês)</p>	Unidade	R\$ 66.140,00	3	R\$ 198.420,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	7	<p>Locação de 20 Cadeiras Gamer - Para aumentar o desempenho do jogador nas gameplays. Por estarem mais confortáveis, sem dores nas costas ou em outras partes do corpo, ele pode focar na partida e dar o seu melhor. Além disso, a ergonomia das cadeiras facilita na hora de manusear o mouse e apertar as teclas do teclado, podendo, inclusive, diminuir o tempo de resposta de uma ação do player. (Valor unitário mensal: R\$ 710,00), Essas cadeiras possuem um ajuste ergonomico a altura e regulagem com angulos que favorecem açöees durate as partidas de gamer possibilitando assim uma posição que não prejudique o estado fisico do jogador pois o mesmo permanecerá horas na mesma posição.</p>	Unidade	R\$ 14.200,00	3	R\$ 42.600,00	3 meses
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	8	<p>Locação de Bancada - para apoiar os Equipamentos e periféricos no período de 3 meses. Vinte(20) Mesas individuais L1200 X P600 X A750 com espaço para passagem dos fios. (Valor unitário mensal por mesa: R\$ 85,00)</p>	Unidade	R\$ 1.700,00	3	R\$ 5.100,00	3 meses
<b>Total do Projeto</b>				<b>R\$</b>	<b>349.998,00</b>			

*Manuela*

**9 - PLANO DE APLICAÇÃO: A planilha abaixo contém fórmulas, sendo assim não deverá ser preenchida;**

Descrição das Ações		Concedente	Proponente	Patrocinador	Total
Tipo de Despesa	Natureza de Despesa	SEME	Contrapartida	Terceiros	
Direto	Recursos Humanos	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Serviços de Pessoa Jurídica	R\$ 349.998,00	R\$ -	R\$ -	349.998,00
	Serviços de Pessoa Física	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Material Esportivo	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Outros materiais de consumo	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Equipamentos e Material Permanente	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Obras e Instalações	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
Indireto	Recursos Humanos	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Serviços de Pessoa Jurídica	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Serviços de Pessoa Física	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Outros materiais de consumo	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Equipamentos e Material Permanente	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Diárias, Passagens e Transporte	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
Divulgação	Recursos Humanos	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Serviços de Pessoa Jurídica	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Serviços de Pessoa Física	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Outros Materiais de Consumo	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
	Equipamentos e Material Permanente	R\$ -	R\$ -	R\$ -	-
<b>Total</b>		<b>R\$ 349.998,00</b>	<b>R\$ -</b>	<b>R\$ -</b>	<b>349.998,00</b>

**ATENÇÃO:**

Por custos diretos, entende-se todas as despesas que se relacionam de forma direta com o objeto da parceria. Por exemplo, despesas de pessoal diretamente envolvida na prestação do serviço (exemplo: professor que dá aula diretamente para o cidadão; monitor que atende diretamente crianças em um evento). Ou ainda, materiais utilizados diretamente na prestação dos serviços. Por exemplo, bolas, coletes utilizados pelos municipais.

Por custos de divulgação, entende-se todas as despesas relativas a ações prévias e durante a execução do objeto, com o intuito de divulgar o serviço a ser prestado. Por exemplo, agentes de divulgação, assessoria de marketing; contratação de posts patrocinados em redes sociais; pagamentos a influencers digitais; confecção de artes, produção de cartazes, etc.

Por custos indiretos, entende-se todas as despesas que não estão diretamente relacionadas ao objeto, mas que são necessárias para prover a estrutura administrativa básica para execução do objeto. Por exemplo, pessoal administrativo próprio e assessoria contábil.

**10 - CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DO CONCEDENTE: Período de desembolso do recurso;**

**10.1. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DO CONCEDENTE PARA PROJETOS CONTINUADOS**

**10.1.1. CONCEDENTE**

Descrição das Ações		Total	1º Parcela - Trimestral	2º Parcela - Trimestral	3º Parcela - Trimestral	4º Parcela - Trimestral
Tipo de Despesa	Natureza de Despesa					
Direto	Recursos Humanos					
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários					
	Serviços de Pessoa Jurídica	R\$ 349.998,00	R\$ 349.998,00			
	Serviços de Pessoa Física					
	Material Esportivo					
	Outros materiais de consumo					
	Equipamentos e Material Permanente					
	Obras e Instalações					
Indireto	Recursos Humanos					
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários					
	Serviços de Pessoa Jurídica					
	Serviços de Pessoa Física					
	Outros materiais de consumo					
	Equipamentos e Material Permanente					
	Diárias, Passagens e Transporte					

*Manuela*

Divulgação	Recursos Humanos				
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários				
	Serviços de Pessoa Jurídica				
	Serviços de Pessoa Física				
	Outros Materiais de Consumo				
	Equipamentos e Material Permanente				
<b>Total</b>		<b>R\$ 349.998,00</b>	<b>R\$ 349.998,00</b>	<b>R\$ -</b>	<b>R\$ -</b>

**10.2. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DO CONCEDENTE PARA PROJETOS PONTUAIS**

**10.2.1. CONCEDENTE**

Tipo de Despesa	Descrição das Ações		Escolher Mês
		Natureza de Despesa	
Direto	Recursos Humanos		
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários		
	Serviços de Pessoa Jurídica		
	Serviços de Pessoa Física		
	Material Esportivo		
	Outros materiais de consumo		
	Equipamentos e Material Permanente		
	Obras e Instalações		
Indireto	Recursos Humanos		
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários		
	Serviços de Pessoa Jurídica		
	Serviços de Pessoa Física		
	Outros materiais de consumo		
	Equipamentos e Material Permanente		
	Diárias, Passagens e Transporte		
Divulgação	Recursos Humanos		
	Encargos Trabalhistas e Previdenciários		
	Serviços de Pessoa Jurídica		
	Serviços de Pessoa Física		
	Outros Materiais de Consumo		
	Equipamentos e Material Permanente		
<b>Total</b>			<b>R\$ -</b>

11 - GRADE COMPARATIVA DE PREÇOS: A descrição dos itens deverão ser igual os do Cronograma de Execução Financeira;

**11.1. GRADE DE PREÇOS ITENS QUE POSSUEM REFERÊNCIA DE PREÇO EM ALGUMA DAS HIPÓTESES DO ARTIGO DA LEI MUNICIPAL 17.273/2020 (POLÍTICA MUNICIPAL DE PREVENÇÃO DA CORRUPÇÃO)**

Obs: devem ser listados na tabela abaixo todos os itens previstos plano de trabalho, inclusive aqueles que não possuam preço de referência para nenhuma das hipóteses abaixo descritas. Nos casos em que não houver preço em nenhuma das hipóteses, deve-se deixar indicado como "não" na coluna "O item possui preço de referência em alguma opção abaixo?"

1 – Banco de preços de referência mantido pela Prefeitura;

2 – Bancos de preços de referência no âmbito da Administração Pública

3 - Atas de registro de preços similares, no âmbito da Prefeitura ou de outros entes público, em execução ou concluídos nos últimos 180 dias.

4 – Pesquisa publicada em mídia especializada, listas de instituições privadas renomadas na formação de preços, sítios eletrônicos especializados de domínio amplo

Tipo de Despesa	Natureza de Despesa	Numeração	Descrição Detalhada	O item possui preço de referência em alguma opção abaixo?	Fonte do preço	Valor unitário	Quantidade	Total	Pessoa responsável pela cotação
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	1	1 coordenador geral do projeto - Responsável pelas Oficinas e tem função de coordenar cronogramas, recursos, equipamentos e informações do projeto. Colaboração com os participantes para identificar e definir requisitos e objetivos. Garantir que as necessidades dos participantes sejam atendidas à medida que o projeto evolui. Contratação Pessoa Jurídica. 40 horas semanais.	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$ -	
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$ -	
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$ -	
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$ -	
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	2	Assistente Administrativo - 1 profissional disponível por 03 meses - Auxilia nos processos de desenvolvimento de projetos, levanta necessidades e requisitos, acompanha cronograma, desenvolve planilhas e apresentações e controla documentações. Contratação Pessoa Jurídica.	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$ -	
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$ -	
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$ -	
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$ -	
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	3	Dois(2) Instrutores/Professores - Trabalhar os rendimentos dos alunos nas 3 turmas por 8h - 5x por semana nos 3 meses. (62,5/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 10.000,00 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$ -	
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$ -	
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$ -	
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$ -	
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	4	Dois Monitores por 03 meses - Será responsável pela documentação dos alunos e alunas inscritos no projeto controle de autorizações, contato com os pais para autorizações termos de responsabilidade que se façam necessária. 8h por dia - 5x por semana. (20,8/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 3.328 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$ -	
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$ -	
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$ -	
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$ -	
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	5	1 Profissional De Limpeza Para Higienização Do Ambiente - Valor mensal por profissional é de R\$ 1.200,00	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$ -	
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$ -	
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$ -	
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$ -	

Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	6	<p>Locação de 20 Computadores Gamers + Monitor + Teclado + Mouse + Nobreak + MousePads, no período de 3 meses, com as seguintes especificações:            Processador Intel Core i7-12400F 18MB 2.5GHz - 4.4GHz LGA 1700            Placa Mãe Asus para Intel 1700 H610M-E D4 Prime 2xDDR4 mATX RTX 3070.            SSD WD Blue SN550 1TB M.2 2280 NVMe 2400 MB/s            Memória Kingston 16GB 3200MHz DDR4 CL22 KVR32N22S8/16            Fonte Gamdias Kratos M1-750B 750W 80 Plus Bronze RGB            Gabinete Gamer Corsair Carbide Series 275R Airflow Mid Tower Atx Branco            Water Cooler Lian Li Galahad UNI FAN SL 240mm RGB Branco            LICENÇA DE USO WINDOWS 11 PRO 64 BIT OEM COA FQC-08932            Monitor Gamer Curvo Samsung Odyssey CRG50 27" Led FHD 40HZ 4MS VA G-SYNC            Teclado Gamer            Mouse Gamer            Nobreak</p> <p>Os 20 computadores são de alta potência e resolução para poder atender a demanda exigida pelos jogos mais modernos.</p> <p>(Valor unitario mensal por computador de R\$ 3.307,00 totalizando R\$ 66.140,00 por mês)</p>	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$	-
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$	-
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$	-
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$	-

Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	7	<p>Locação de 20 Cadeiras Gamer - Para aumentar o desempenho do jogador nas gameplays. Por estarem mais confortáveis, sem dores nas costas ou em outras partes do corpo, ele pode focar na partida e dar o seu melhor. Além disso, a ergonomia das cadeiras facilita na hora de manusear o mouse e apertar as teclas do teclado, podendo, inclusive, diminuir o tempo de resposta de uma ação do player. (Valor unitário mensal: R\$ 710,00), Essas cadeiras possuem um ajuste ergonômico a altura e regulagem com ângulos que favorecem ações durante as partidas de gamer possibilitando assim uma posição que não prejudique o estado físico do jogador pois o mesmo permanecerá horas na mesma posição.</p>	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$	-
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$	-
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$	-
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$	-
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	8	<p>Locação de Bancada - para apoiar os Equipamentos e periféricos no período de 3 meses. Vinte(20) Mesas individuais L1200 X P600 X A750 com espaço para passagem dos fios. (Valor unitário mensal por mesa: R\$ 85,00)</p>	1 – Banco de preço Prefeitura	Não			R\$	-
				2 – Banco de preço Adm Pública	Não			R\$	-
				3 – Ata de registro de preço	Não			R\$	-
				4 – Listas/Pesquisas publicizadas	Não			R\$	-

Para os itens que na tabela acima foram marcados como “não” nas 04 hipóteses, a OSC deverá usar a tabela abaixo:

Tipo de Despesa	Natureza de Despesa	Numeração	Descrição Detalhada	CNPJ	Nome da Empresa	Valor Unit.	Quant.	Total
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	1	1 coordenador geral do projeto - Responsável pelas Oficinas e tem função de coordenar cronogramas, recursos, equipamentos e informações do projeto. Colaboração com os participantes para identificar e definir requisitos e objetivos. Garantir que as necessidades dos participantes sejam atendidas à medida que o projeto evolui. Contratação Pessoa Jurídica. 40 horas semanais.	48.309.128/0001-68	IDECCS	R\$ 4.500,00	3	R\$ 13.500,00
				46.182.378/0001-54	MUVITON	R\$ 4.700,00	3	R\$ 14.100,00
				32.308.573/0001-73	IPOS	R\$ 5.200,00	3	R\$ 15.600,00
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	2	Assistente Administrativo - 1 profissional disponível por 03 meses - Auxilia nos processos de desenvolvimento de projetos, levanta necessidades e requisitos, acompanha cronograma, desenvolve planilhas e apresentações e controla documentações. Contratação Pessoa Jurídica.	48.309.128/0001-68	IDECCS	R\$ 2.270,00	3	R\$ 6.810,00
				46.182.378/0001-54	MUVITON	R\$ 2.500,00	3	R\$ 7.500,00
				32.308.573/0001-73	IPOS	R\$ 2.600,00	3	R\$ 7.800,00
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	3	Dois(2) Instrutores/Professores - Trabalhar os rendimentos dos alunos nas 3 turmas por 8h - 5x por semana nos 3 meses. (62,5/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 10.000,00 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	48.309.128/0001-68	IDECCS	R\$ 20.000,00	3	R\$ 60.000,00
				46.182.378/0001-54	MUVITON	R\$ 24.500,00	3	R\$ 73.500,00
				32.308.573/0001-73	IPOS	R\$ 27.000,00	3	R\$ 81.000,00
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	4	Dois Monitores por 03 meses - Será responsável pela documentação dos alunos e alunas inscritos no projeto controle de autorizações, contato com os pais para autorizações termos de responsabilidade que se façam necessária. 8h por dia - 5x por semana. (20,8/hora por profissional x 40 horas semanais X 4 semanas = 3.328 reais por profissional) Contratação Pessoa Jurídica.	48.309.128/0001-68	IDECCS	R\$ 6.656,00	3	R\$ 19.968,00
				46.182.378/0001-54	MUVITON	R\$ 7.200,00	3	R\$ 21.600,00
				32.308.573/0001-73	IPOS	R\$ 7.400,00	3	R\$ 22.200,00
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	5	1 Profissional De Limpeza Para Higienização Do Ambiente - Valor mensal por profissional é de R\$ 1.200,00	48.309.128/0001-68	IDECCS	R\$ 1.200,00	3	R\$ 3.600,00
				46.182.378/0001-54	MUVITON	R\$ 1.300,00	3	R\$ 3.900,00
				32.308.573/0001-73	IPOS	R\$ 1.500,00	3	R\$ 4.500,00

Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	6	<p>Locação de 20 Computadores Gamers + Monitor + Teclado + Mouse + Nobreak + MousePads, no período de 3 meses, com as seguintes especificações:</p> <p>Processador Intel Core i7-12400F 18MB 2.5GHz - 4.4GHz LGA 1700 Placa Mãe Asus para Intel 1700 H610M-E D4 Prime 2xDDR4 mATX RTX 3070. SSD WD Blue SN550 1TB M.2 2280 NVMe 2400 MB/s Memória Kingston 16GB 3200MHz DDR4 CL22 KVR32N22S8/16 Fonte Gamdias Kratos M1-750B 750W 80 Plus Bronze RGB Gabinete Gamer Corsair Carbide Series 275R Airflow Mid Tower Atx Branco Water Cooler Lian Li Galahad UNI FAN SL 240mm RGB Branco LICENÇA DE USO WINDOWS 11 PRO 64 BIT OEM COA FQC-08932 Monitor Gamer Curvo Samsung Odyssey CRG50 27" Led FHD 40HZ 4MS VA G-SYNC Teclado Gamer Mouse Gamer Nobreak</p> <p>Os 20 computadores são de alta potência e resolução para poder atender a demanda exigida pelos jogos mais modernos.</p> <p>(Valor unitario mensal por computador de R\$ 3.307,00 totalizando R\$ 66.140,00 por mês)</p>	46.194.014/0001-94	ABOL	R\$ 66.140,00	3	R\$ 198.420,00
			<p>56.182.689/0001-77</p>	JCSF	R\$ 66.340,00	3	R\$ 199.020,00	
			<p>56.257.879/0001-06</p>	VISION FORGE	R\$ 68.940,00	3	R\$ 206.820,00	

Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	7	Locação de 20 Cadeiras Gamer - Para aumentar o desempenho do jogador nas gameplays. Por estarem mais confortáveis, sem dores nas costas ou em outras partes do corpo, ele pode focar na partida e dar o seu melhor. Além disso, a ergonomia das cadeiras facilita na hora de manusear o mouse e apertar as teclas do teclado, podendo, inclusive, diminuir o tempo de resposta de uma ação do player. (Valor unitário mensal: R\$ 710,00), Essas cadeiras possuem um ajuste ergonomico a altura e regulagem com angulos que favorecem açõees durate as partidas de gamer possibilitando assim uma posição que não prejudique o estado fisico do jogador pois o mesmo permanecerá horas na mesma posição.	33.567.418/0001-34	JCESAR	R\$ 14.200,00	3	R\$ 42.600,00
				46.603.986/0001-95	JC CAETANO PROMOCOES INDEPENDENTE	R\$ 15.000,00	3	R\$ 45.000,00
				27.740.063/0001-30	R PEREZ	R\$ 17.800,00	3	R\$ 53.400,00
Direto	Serviços de Pessoa Jurídica	8	Locação de Bancada - para apoiar os Equipamentos e periféricos no período de 3 meses. Vinte(20) Mesas individuais L1200 X P600 X A750 com espaço para passagem dos fios. (Valor unitário mensal por mesa: R\$ 85,00)	33.567.418/0001-34	JCESAR	R\$ 1.700,00	3	R\$ 5.100,00
				46.603.986/0001-95	JC CAETANO PROMOCOES INDEPENDENTE	R\$ 1.800,00	3	R\$ 5.400,00
				27.740.063/0001-30	R PEREZ	R\$ 2.300,00	3	R\$ 6.900,00
Total de Valores das Empresas Vencedoras								R\$ 349.998,00

**12. REMUNERAÇÃO DA EQUIPE DE TRABALHO DA ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL: No quadro abaixo, a Organização da Sociedade Civil deverá indicar as informações relativas à remuneração de sua equipe de trabalho, tanto aqueles contratados pela entidade como CLT, quanto aqueles remunerados por meio de PJ.**

Nome completo	CPF	Salário mensal do(a) colaborador(a) da entidade	Parcela do salário do colaborador(a) da entidade paga por meio desse plano de trabalho	Há rateio do salário do colaborador com outras parcerias firmadas pela entidade? (Sim ou Não)	Nome das demais parcerias incluídas no rateio	Funções exercidas pelo(a) colaborador(a) no âmbito desse plano de trabalho

**13 - DECLARAÇÃO DO PROPONENTE: Na qualidade de Dirigente da Entidade Proponente atesto a idoneidade da documentação apresentada e o cumprimento das ações relatadas neste projeto.**

  
 Nome do dirigente responsável - RG